
PlayStation
SOLID LINK
Tower Side
hector
Playing Interface

ごあいさつ

このたびは、(株)ヘクトの"プレイステーション"用ソフト「SOLID LINK －Tower Side－」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前にこの解説書をよくお読みになって、正しい使用方法でお楽しみください。

CONTENTS

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応(振動のみ)

SLPS 03027

Welcome to the Fantasy World

THE SOLID LINK WORLD

世　界

　英雄たちと剣と魔法、そして人知を超えた怪物たちが実在する世界。それが、この物語の舞台となる、野蛮で脅威に満ちた、夢のような世界です。

　そしてその世界には、グリコドールという名の小さな街がありました。いつの日か英雄となるために旅をする冒険者たちが集う街。そこに、8人の冒険者たちが集まりました。彼らは自分たちを率いてともに戦ってくれる冒険者を求めています。

　もう、おわかりですね？　そう、それがあなたなのです！

PROLOGUE ～Tower Side～

発　端

　その塔は、ある霧の深い日に突然現れました。それまで何もなかった荒地に……。「塔の中からこの世のものとは思えない声が聞こえた」「塔の近くで、見たこともないような化け物に襲われた」……そんな噂が流れ始め、グリコドールの街に住む人々は「いつの日か、その塔から悪夢のような怪物の軍勢が押し寄せてくるのではないか」と不安を感じています。

　その噂を裏付けるかのように、その塔へ向かった冒険者たちは、二度と帰ってきませんでした。

　さあ、あなたたちの出番です！　塔の謎を解き明かし、不安に怯える人々を助けてあげましょう!!

GAME START ◆ゲームの始め方

モードセレクト



CD-ROMを本体に入れて電源をONにすると、タイトル画面が表示されます。タイトル画面では、方向キーの⬆⬇を使って「NEW GAME」「CONTINUE」を選択できます。ゲームモードの決定は○ボタンで行います。

■ NEW GAME

新しくゲームを始める場合に選択します。デモ画面表示後に主人公のキャラクター作成に移ります。（詳細は8ページを参照）

■ CONTINUE

メモリーカードにセーブデータがある場合、プレイを再開することができます。「CONTINUE」選択後、ロード画面で再開したいセーブデータを方向キーで選び、○ボタンで決定してください。

データの保存について

プレイ途中のデータ保存は、キャンプモードで行います。



※詳細は13ページを参照。

セーブデータについて

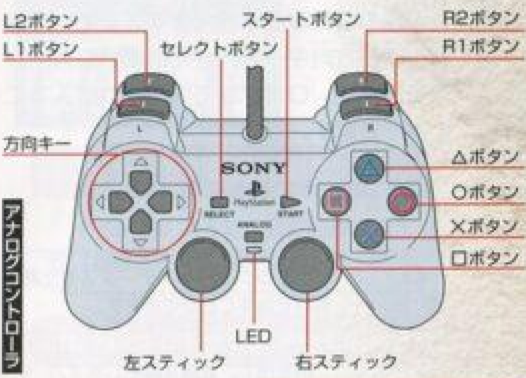
使用するデータが『Dungeon Side』のセーブデータの場合、警告メッセージが表示されます。警告を了承すると、そのデータを『Tower Side』用のデータとして読み出します。その場合、もとのデータは残ります。
※ロードするデータが、ダンジョン内でのセーブデータの場合、そのダンジョンに入る前の状態に戻され、街にいるところからゲームが始まります。

OPERATION ◆ゲームの操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



●基本操作

方向キー	項目の選択
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル

●街

方向キー	施設の選択
○ボタン	施設に入る
×ボタン	「キャンプ」へ（街の全体画面）

●ダンジョン

方向キー ⬆	前に進む
方向キー ⬇	後ろを向く
方向キー ➡	右を向く
方向キー ⬅	左を向く
△ボタン	イベントアイテムリストを見る
×ボタン	「キャンプ」へ

●イベント

○ボタン	文章を送る/選択肢の決定
×ボタン	文章を送る
□ボタン	文章を非表示にする

バイブレーションについて

振動はキャンプ画面のシステムメニューから「振動機能」を選択することで、LEDの状態に関係なくON/OFFすることができます。

GAME SCREEN ◆ゲーム画面について

ゲーム画面はパーティが関わる状況に応じて変化します。このページからは、各画面の見方を中心に、その他の情報も併せて紹介していきます。

街



ゲームは「NEW GAME」選択時やダンジョン内での途中セーブデータから始めない限り、グリコドールの街からスタートします。

街の施設を利用すればパーティの編成やスキルの習得などを行えます。また、各施設へは、方向キーで行きたい場所にカーソルを合わせ、○ボタンで決定すれば入ることができます。

❶ 交易所	アイテムの武器、防具、道具の売買を行えます。	❹ 教会	キャラクターのステータス変化を有料で治すことができます。
❷ 酒場	パーティを編成できます。仲間を3人決めないと、外へ出られません。	❺ ゲート	街を出て、冒険を開始します。
❸ 宿屋	冒険中に消耗したパーティのHPやMPを有料で回復させることができます。	❻ 訓練場	有料でキャラクターにスキルを習得させることができます。(詳細は10ページを参照)

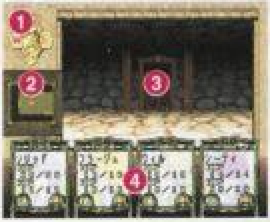
ダンジョン　～移動＆イベント画面～



街のゲートを選択して冒険を開始すると、画面はダンジョン内に移ります。パーティがダンジョン内を移動していくことで、さまざまなイベントや戦闘が発生します。

■移動画面

移動中の画面には、パーティの情報が表示されています。



❶ コンパス	パーティが向いている方向を示します。
❷ ミニマップ	中央の点が現在位置。向きは北に固定。
❸ メイン画面	ダンジョン内の状態が表示されます。
❹ パーティ	パーティの状態が表示されます。

■イベント画面

イベントが発生すると、その内容が文章で解説されます。



イベントでの選択肢について

イベントによって、選択肢が表示される場合があります。選択した内容や、パーティの状態（習得スキル）などによって、物語やエンディングが変化します。

街へ戻ってキャラクターを成長させよう！

パーティの力が弱い序盤は、ダンジョンを奥深く進むのは至難の技です。最初のうちは、何度も街へ戻って戦利品を売り、その稼ぎでパーティを強化していきましょう。ただし、一度街へ戻ると、その時点で体験したイベントはすべてリセットされてしまいます。

ダンジョン　～バトル画面～

戦闘に突入すると、バトル画面に切り替わります。行動命令はキャラごとにコマンドを決めて行います。コマンド選択は方向キーの↑↓、決定は○ボタン、コマンドのキャンセルは×ボタンで行います。

バトルの発生条件

・フィールドを移動しているとき
・イベント時に決定した選択肢によって



❶ バトルコマンド	キャラの行動項目です。実行できない行動は文字の色が暗くなっています。
❷ 敵	現在戦っている敵が表示されます。
❸ 目標カーソル	攻撃する敵を定めるときに使います。方向キーの⬅➡で移動します。
❹ 行動キャラカーソル	コマンド選択中のキャラを示すカーソル（伸縮している枠）です。

バトルコマンドの内容

攻　撃	選択した敵を物理的な手段で攻撃します。	逃　走	戦闘エリアから脱出できますが、状況によって逃走できない場合もあります。
防　御	敵の攻撃に備えて自分の身を守ります。実行したキャラの防御力が上昇します。	道　具	そのキャラのバックパックにあるアイテムを使えます。
魔　法	魔法を使い、選択した敵を攻撃したり、味方の回復や行動の補助を行えます。		

※戦闘は敵か味方が全滅するか、味方が逃走するまで継続されます。

キャラの状態変化

味方キャラクターは、敵からの攻撃によってステータスが異常をきたすことがあります。状態によっては、特定の治療を行わないと回復しないものもあります。

状態	画面表示	内容
眠り	SL	すべての行動が実行できなくなります。ただし、敵の攻撃を受けたり、一定の確率で回復することもあります。戦闘が終了すれば自動的に正常に戻ります。
マヒ	PA	決定した行動の成功率が通常の25%に低下してしまいます。また、マヒは自然回復することがありません。
毒	PO	決定した行動の成功率が通常の50%に低下してしまいます。さらにどんな方法を用いてもHPが回復しなくなります。また、毒は自然回復することがありません。
石化	ST	戦闘中、移動中を問わず、どの状態においてもすべての行動が行えなくなります。また、石化は自然回復しません。ただし、キャンプモード中での道具選択は行えます。
死亡	DE	石化と同様に教会などで生き返らせない限り、すべての行動が実行不可能になります。ただし、キャンプモード中での道具選択は行えます。

パーティが全滅すると…

バーティ全員の状態が石化か死亡になるとゲームオーバーになります。冒険はいつでも中断することができます。その場合、それまでに得たお金や装備品は持ち帰ることができるので、危なくなったら街へ戻って再チャレンジしましょう。

CHARACTER ◆キャラクターについて

主人公キャラクターの作成



タイトル画面で「NEW GAME」を選択すると、主人公キャラクターの作成画面に切り替わります。

性別と職業を決定

まず最初に、主人公の性別と職業を決定します。これらの要素によって、ステータスの初期設定値が変化します。



名前を入力

主人公の名前を入力します。登録できる文字数は最大6文字です。入力は方向キーでカーソルを移動させ、○ボタンで決定して行います。最後に「END」に合わせて決定します。



ボーナスポイントの振り分け

ボーナスポイントを初期設定値に上乗せします。ボーナスポイントは一律で10ポイントあります。ただしこのとき、1つの能力値を24ポイント以上にしたり、初期値以下にすることはできません。

※ボーナスポイント値やキャラクターの初期設定値は固定です。

キャラクターのステータス

パーティを構成する各キャラクターには、5つのステータスが設定されています。各ステータスの数値が高いほど、冒険を有利に展開させていくことができます。

ステータス	内　　容
体　力	キャラクターの力強さを表します。この数値がHPの上限値となり、0になると「死亡」します。
知　力	キャラクターの知力を表します。この数値が、キャラクターのMPの上限値となります。
器用度	キャラクターの器用さを表します。武器の命中率などに影響します。
敏捷度	キャラクターの素早さを表します。戦闘時の攻撃順序などに影響します。
幸運度	キャラクターの運の良さを表します。さまざまなことに影響し、数値が高いほど有利になります。

キャラクターの成長

キャラクターの各ステータス値は、基本的にゲーム中で増加することがありません。このゲームで言う「キャラクターの成長」とは、「スキルレベルをアップさせていく」ということを指します。スキルの習得は街の訓練場で行えます。

（詳しくは
10ページ参照）



パーティの編成

冒険に出発するためには、主人公を含めた4人パーティを編成しなくてはなりません。編成は街の酒場でいつでも行えます。また、入れ換えたいパーティキャラがステータス異常を起こしている場合でも、パーティを再編成することができます。



SKILL ◆スキルについて

スキルの習得

各キャラは訓練所でスキルを習得できます。スキルは習得を繰り返すたびにレベルが上昇します。レベルの高さは、スキルの熟練度を表しています。高いレベルほど効果が大きくなります。スキルレベルは、最大5まで上げられます。





スキル習得の制限

各スキルは習得できる職業が決まっています。さらにキャラ1人につき、12種類のスキルまでしか習得できません。ただし、主人公だけは職業に関係なく呪文系のスキルを覚えられます。また、一度覚えたスキルは消すことができません。

- 職業によって覚えられるスキルが異なります
- 1人につき最大12種類まで習得できます
- 各スキルのレベルは最大5まで上げられます
- 一度覚えたスキルは忘れさせられません
- 主人公のみ職業による習得スキルの制限は受けません

主人公が習得できる呪文の職業別制限

職　業	習得可能な呪文数	備　考
戦士＆盗賊	5種類	習得可能な呪文数は元素魔法と神聖魔法を合わせたものです
僧　侶	15種類	
魔術師	20種類	

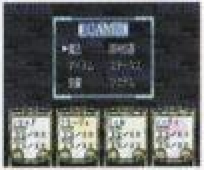
主要スキルの一覧

表内のアイコン 戦=戦士 盗=盗賊 魔=魔術師 僧=僧侶

スキル名	習得可能な職業	内容
格闘	戦 盗 魔 僧	素手で行う戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
レザーアーマー	戦 盗 魔 僧	レザーアーマーを着るための技能。防御力が上昇
泳ぎ	戦 盗 魔 僧	水泳の技能です。習得すると水路を泳いで移動できます
回避	戦 盗 魔 僧	仕掛けワナや敵の攻撃を避ける技能です
交渉	戦 盗 魔 僧	NPCとの交渉や、街での売買が有利になります
HP増強	戦 盗 魔 僧	HPの最大値が増加します。レベル1ごとに＋2
短剣	戦 盗 魔	短剣を用いた戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
長剣	戦	長剣を用いた戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
斧	戦	斧を用いた戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
チェインメイル	戦 僧	チェインメイルを着るための技能。防御力が上昇
プレートメイル	戦	プレートメイルを着るための技能。防御力が上昇
盾	戦	盾を使うための技能。防御力が上昇
弓	盗	弓を用いた戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
探索	盗	隠されている扉や通路を探すための技能です
開錠	盗	カギがかかった扉や宝箱を開けるための技能です
解除	盗	仕掛けられたワナを解除する技能です
忍び足	盗	足音をたてずに歩行する技能です
打撃武器	僧	打撃武器を用いた戦闘技能です。命中率、攻撃力が上昇
MP増強	魔 僧	MPの最大値が増加します。レベル1ごとに＋2
言語	魔	異種族の言語や古代文字などが理解できるようになります
神聖魔法	僧	神聖魔法を覚えるために必要な基礎知識です
元素魔法	魔	元素魔法を覚えるために必要な基礎知識です

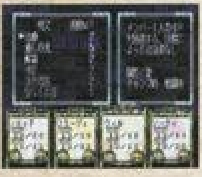
CAMP

◆キャンプについて



魔法の使用、隊列位置の変更、ゲームのセーブなど、冒険中に役立つ機能を活用できる場、それが「キャンプ」です。キャンプへは、街の全体画面、ダンジョン画面で×ボタンを押せば入れます。方向キーで項目を選択後、○ボタンを押せば専用画面に移ります。

魔法



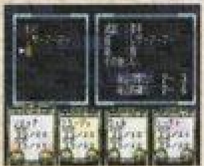
回復魔法などを使用できます。使えない魔法は、文字の色が暗くなっています。方向キーで使いたい魔法名にカーソルを移動させて、○ボタンで決定してください。

ステータス



各キャラの情報を確認できます。方向キーの⬅➡で、目的のキャラにカーソルを合わせて○ボタンで決定してください。情報画面では、方向キーの⬅➡で表示内容を切り換えられます。

装備



バックパック内の武具を装備できます。方向キーの⬅➡で、目的のキャラにカーソルを合わせた後、装備させたい武具を方向キーの⬆⬇で選択して○ボタンで決定してください。

隊列位置

隊列位置を設定できます。位置設定は方向キーの⬅➡でキャラを選択後、○ボタンで変更できます。ただし、全員を後衛にすることはできません。

前衛



後衛



アイテム

入手した武具やアイテムは、自動的にアイテムボックスに入れられます。これらを利用するためには、対象のキャラが所有するバックパックへ移さなければなりません。また、戦闘中にこの行動は行えません。

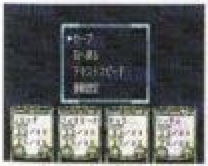


アイテムの最大所持数

・アイテムボックス➡10個
・バックパック➡6個
※バックパックは装備アイテムの数も含めます
※イベント専用のアイテムは、所持品制限に含まれません

システム

システム画面では、文章の表示スピードの変更やセーブなどを行うことができます。ただし、「街へ戻る」は、ダンジョン画面でしか選択することができません。



セーブ	ゲームデータをセーブできます。ただし、『Dungeon Side』のデータに上書きはできません。
街へ戻る	ダンジョン画面中に選択すると強制的に街へ戻されます。この場合、イベントアイテムやシナリオの内容はリセットされますが、それまでに得た戦利品やお金は持ち帰ることができます。
テキストスピード	イベント中の文章表示のスピードを変更できます。
振動機能	振動機能のON/OFFを変更できます。

DATA

◆その他の情報について

武器

名称	必要スキル	基本攻撃力	装備箇所	有効範囲	解説
短剣	短剣	1～4	片手	近	軽量で扱いやすい大型ナイフ
長剣	長剣	1～4	片手	近	ポピュラーな片刃の長剣
両手剣	長剣	2～6	両手	近	両刃の長剣で高い攻撃力を誇ります
こん棒	打撃武器	1～4	片手	近	木で作られた打撃用の棒
メイス	打撃武器	2～4	片手	近	鉄で補強されたこん棒
斧	斧	2～4	片手	近	片手でも使える小型の斧
戦斧	斧	3～6	両手	近	戦闘用の斧で破壊力は絶大
弓	弓	2～2	両手	遠	ヒイラギで作られた弓
クロスボウ	弓	1～3	両手	遠	台尻のついた頑丈な弓

防具

名称	必要スキル	基本防御力	解説
盾	盾	0～1	鉄枠で補強された木製の盾
レザーアーマー	レザーアーマー	0～3	なめし皮で作られた鎧
チェインメイル	チェインメイル	2～4	細い鎖で編まれた鎧
ハーフプレート	プレートメイル	3～5	胸部のみをカバーする鎧

アイテム

名称	解説
傷薬Lv.1	仲間1人のHPを5ポイント回復できます
傷薬Lv.2	仲間1人のHPを10ポイント回復できます
傷薬Lv.3	仲間1人のHPを完全に回復できます
毒消し	毒に侵された仲間1人を正常な状態に治します
マヒ消し	マヒ状態の仲間1人を正常な状態に治します
食料	ダンジョンの特定の場所で使えば仲間全員のHP、MPが全回復

元素魔法 ～魔術師専門～

名称	有効範囲	属性	消費MP	解説
火の矢	敵1体	火	2	火の矢を呼び出して敵1体を攻撃します
炎の嵐	敵全体	火	6	炎の嵐を呼び出して敵全体を攻撃します
氷の剣	敵1体	水	2	氷の剣を呼び出して敵1体を攻撃します
吹雪	敵全体	水	6	吹雪を起こして敵全体を攻撃します
真空刃	敵1体	風	2	真空波を呼び出して敵1体を攻撃します
雷撃	敵全体	風	6	雷撃を呼び出して敵全体を攻撃します
岩つぶて	敵1体	地	2	岩つぶてを呼び出して敵1体を攻撃します
地震	敵全体	地	6	地震を呼び出して敵全体を攻撃します
眠りの砂	敵全体	無	3	抵抗に失敗した敵をすべて眠らせます
幻影	敵全体	無	4	幻影を投射して敵全体の命中率を下げます
攻撃力強化	味方1体	無	2	味方1人が持つ武器の攻撃力を上げます
魔法の盾	味方全体	無	3	敵が放った攻撃魔法の攻撃力を軽減させます
クモの巣	敵全体	無	3	魔法の網を投げて敵全体の動きを鈍くします

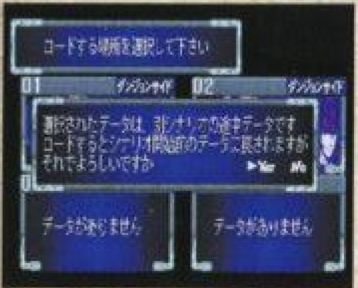
神聖魔法 ～僧侶専門～

名称	有効範囲	属性	消費MP	解説
治癒	味方1体	無	2	仲間1人のHPを回復します
癒しの光	味方全体	無	6	仲間全員のHPを回復します
解毒	味方1体	無	3	仲間1人の毒状態を治します
マヒ解除	味方1体	無	4	仲間1人のマヒ状態を治します
石化解除	味方1体	無	6	仲間1人の石化状態を治します
神罰	敵1体	聖	3	敵1体を攻撃します
不死者払い	敵全体	聖	2	抵抗に失敗した霊の属性をもつ敵を消滅させます
祝福	味方全体	無	3	味方全体の命中率と回避率を上げます
障壁	味方1体	無	3	敵が放った物理攻撃の攻撃力を軽減させます
聖なる武器	味方1体	無	2	メンバー1人の武器に聖属性を帯びさせます

LINK

◆『ソリッドリンク』システムについて

本シナリオのクリアデータがセーブされたメモリーカードを、別売りの『Dungeon Side』で使えば、さまざまなラッキーボーナスが発生します。



データの持ち越しができるもの

・武器や防具などの装備品
・回復アイテムなどの道具
・成長させたキャラクターのデータ

『ソリッドリンク』システムの特典

・イベント時の選択肢が増えます
・各シナリオ限定の武器や防具があります
・エンディングが増えます



SOLID LINK

Dungeon Side

標準価格2,000円(税抜)　絶賛発売中

名もない土地神を奉っていた地下神殿は、邪悪な魔術師が巣くう地下帝国になっていた……。君たちの使命は邪悪な魔術師を打ち倒し、街の平和を取り戻すことだ。

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



SLPS 03027

©HECT 2000
"", "PlayStation" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
このディスクを権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁止します。また、ソフトに含まれるプログラム等著作物を無断で解析することを禁止します。